



**REGLAMENTO**  
**Maxus**  
**Junior Enduro Series**  
**by Banco BICE 2023**

## 1. DESCRIPCIÓN

Maxus Enduro Junior Series es el semillero para los futuros campeones del Enduro Series, una forma de compartir la pasión y amor por el ciclismo, la familia, la vida sana y el compartir con la naturaleza. Nuestro foco está en crear en cada evento una grata convivencia, aventura y competición sacándole el máximo partido a los senderos del lugar.

El formato de carrera descrito más adelante permite a los pilotos competir entre ellos partiendo individualmente cada prueba especial (PE) las cuales están diseñadas para desafiar las habilidades técnicas y la capacidad física de cada Mountainbiker.

El siguiente reglamento basado en el reglamento del Enduro Series y tiene como objetivo definir la disciplina y establecer reglas claras de su funcionamiento.

## 2. INSCRIPCIONES 2023 Y CHECK-IN

### 2.1 Valores Enduro Junior Series 2023

El valor de cada fecha será de **\$35.000.** - (Incluye CHIP Sportident Air+ del sistema de cronometraje electrónico).

**La inscripción es Personal e Intransferible, Maxus Enduro junior Series by Banco BICE no aceptará cambios de fecha y/o traspasos a otros pilotos.**

### 2.2 Política de Devoluciones

Para este año 2023 aceptaremos devoluciones de inscripciones con las siguientes condiciones:

- Si se avisa antes de los 7 días previos a la fecha se devolverá el 70% del valor total. (ej: si la fecha cae un domingo, el domingo previo debe enviar un correo a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl) avisando pedir la devolución a más tardar a las 23:59 de ese día)
- Si se avisa a 6 (o menos) días previos a la fecha no hay devolución.
- La devolución se realizará con depósito a la cuenta corriente del piloto el viernes de la semana después del evento.
- No se devolverá la comisión de Welcu en ningún caso.
- No se aceptarán traspasos de pilotos.
- En caso de condiciones extremas y fuerza mayor donde se tenga que suspender la fecha el mismo día del evento no existirá devolución.
- El único mail de contacto válido es [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl).

### 2.3 Poleras

La fecha tendrá una polera del evento que se podrá comprar a \$12.900 al momento de la inscripción, donde podrán elegir su talla. Comprarla en el mismo evento tendrá un valor de \$15.900. \*No se aceptará cancelación de la compra de la polera, en caso de no asistir a la fecha podrán retirar su polera en un lugar por definir, hasta máximo un plazo de 30 días. (Pasado la fecha las poleras no retiradas serán donadas a comunidades

bikers de escasos recursos). Por favor avisar día de retiro, para coordinar entrega.

El mail de contacto es [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl)

## 2.4 Seguro de Accidentes

Recomendamos a todos los pilotos contratar un seguro de accidentes.

## 2.5 Garantía por Chip SportIdent Air+

En garantía por el Chip se dejará la cédula de Identidad del piloto, no se aceptará dejar dinero en efectivo u otro documento y/o tarjeta bancaria. La pérdida o no devolución del Chip SportIdent Air+ a la organización una vez terminada la competencia tiene un costo de \$60.000 y hasta que no regularice el pago de este, no podrá participar en eventos futuros donde se utilice el Chip SportIdent Air+ ni tampoco en ninguna actividad realizada por Enduro Life Spa.

\* Todos los valores de inscripciones y poleras mencionados anteriormente no incluyen comisión de venta web.

## 2.6 Cambios

En caso de que un piloto inscrito en Welcu quiera realizar un cambio de categoría estos deben ser requeridos al correo [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl). El plazo máximo para requerir un cambio es el lunes previo al evento.

## 2.7 Kit de Competencia

El número de competencia y la Tarjeta Horaria serán entregados los días previos al evento en horarios y lugares a definir que serán publicados con anterioridad en el Notice of Race .

No se efectuará entrega de Kit de competencia el día del evento. Ante la imposibilidad de retirar el kit el piloto podrá autorizar a un tercero para que lo haga presentando una fotocopia de la cédula de identidad firmada o enviando un mail a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl) con una foto del carnet y la autorización a quien retirara el kit.

En caso de no contar con la ayuda de un tercero, pueden enviar un mail a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl) avisando.

El número de competencia no puede ser modificado de ninguna forma, si el competidor corta, raya o le agrega algo será causal de penalización.

**El uso de número de competencia es obligatorio tanto para el día de reconocimiento de pistas como para el día de competencia.**

Solo se podrá reforzar con tape transparente si el piloto lo considera necesario.

En caso de pérdida o rotura del número de competencia el piloto deberá avisar al primer juez que encuentre sobre la situación. *(Ej. si pierde el número en un Enlace deberá avisar al juez de partida, si lo pierde en una Prueba Especial deberá avisar al juez de meta)*

## **2.8 Check-in / Check-out**

El día de carrera habrá un Check-in obligatorio para todos los pilotos en la carpa de Informaciones ubicada al lado del escenario en los horarios dispuestos en el Race Book.

Para el **Check-in** todos los pilotos deberán presentarse con su **cédula de Identidad** con anticipación a su hora asignada de partida. Les recomendamos presentarse al Check-in al menos 30 minutos antes de su hora de partida para evitar atrasos.

En el Check-in se les entregará su Chip de Competencia y dejarán su Carné de Identidad en garantía hasta que devuelvan el Chip.

La activación (encendido) del Chip de Competencia SportIdent Air+ será cuando el piloto se presente en la partida para lo cual les recomendamos llegar al menos con 5 minutos de anticipación de su hora de salida al sector de partida en el layout de competencia. (ver sección 5.5)

Todos los pilotos deberán hacer **Check-out** en la carpa de Informaciones al terminar la carrera o en caso de que se retiren de la prueba, donde entregarán el Chip y retirarán su Carné de Identidad.

**Penalizaciones de Check-in/Check out:**

- Si no realiza el check-in tendrá DSQ. (descalificado)
- Si no realiza el check-out 30 minutos después del último piloto que llega a la meta se le penalizará con un minuto.

## 3. CATEGORIAS

El Enduro Junior Series 2023 tiene 5 grupos de Categorías, las cuales tienen diferentes circuitos y tiempos de enlaces. Todas las categorías tendrán una subdivisión y premiación por separado de hombres y mujeres.

### Grupo 1

Grupo de categorías para pilotos de 13 a 18 años, que tendrán tiempos de enlace que cumplir.

- Junior (17-18 años)
- Super Youth (15-16 años)
- Youth (13-14 años)

### Grupo 2

Grupo de categoría para pilotos de 9 a 12 años.

- Super Kids (11-12 años)
- Kids (9-10 años)

### Grupo 3

Grupo de categoría para pilotos de 5 a 8 años.

- Super Mini (7-8 años)
- Mini (5-6 años)

### Grupo 4

Grupo de categoría para pilotos de 3 a 4 años.

- Push Bike (3-4 años)

### Grupo Papás, Mamás y Open

- e-Damas Master (+35 años)
- e-Máster (+35 años)

- Damas Master (+35 años)
- Master (+35 años)
- Open (+19 años)

Las edades de las categorías se calculan basándose en la edad de los pilotos al 31 de diciembre del año en curso.

Pilotos menores de 18 años deberán presentar un poder notarial con la autorización de los padres para participar en el Enduro Junior Series 2023.

Casos especiales, solicitudes de cambio de categorías o preguntas contactarse a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl)



## 4. RECORRIDO Y SEGURIDAD

### 4.1 Estructura

Enduro Junior Series buscará el mejor uso de los senderos y geografía disponibles con el objetivo de lograr la mejor experiencia y flow para los pilotos. Para lograr este objetivo de complementar y conectar los mejores senderos es posible encontrar subidas, conexiones y planos en las **pruebas especiales (PE)**.

**Enlaces o Liaison Stages (EN)**, La composición de cada enlace dependerá de las condiciones del lugar, donde podremos encontrar enlaces asistidos (Andarivel, Camión o Camioneta), enlaces pedaleados o una combinación de ambas.

El trazado del Enlace debe ser respetado según lo entregado por la organización, el tomar una ruta alternativa, o cortar el Enlace señalado y publicado para la competencia, es una falta grave y es causal de descalificación. (ver sección 7.1)

En los enlaces en tramos urbanos es obligatorio respetar las leyes generales del tránsito, cualquier piloto que infrinja esta normativa se arriesga a ser penalizado.

**Pruebas Especiales o Special Stages (PE)**, Todas las Pruebas Especiales deberán predominantemente seguir un sendero de bajada y el principal foco en poner a prueba las habilidades técnicas del piloto. La Clasificación General (Resultados) de cada evento será calculado con la suma de los tiempos de cada PE más las penalizaciones si es que llegan a existir.

La zona de carpas, Partida y Meta junto con el mapa del circuito serán presentados a los pilotos al menos 24 horas antes de comenzar los reconocimientos de circuitos, Las pruebas especiales (PE) serán diseñadas para probar las habilidades técnicas y físicas de los pilotos. No existe un tiempo mínimo o máximo para la duración de una PE. Como referencia y recomendación una prueba especial debería intentar tener como máximo un 20% de subidas o repechos y como mínimo un 80% debería ser descenso. (Ejemplo: 4 metros verticales de ascenso por cada 20 metros verticales de descenso).

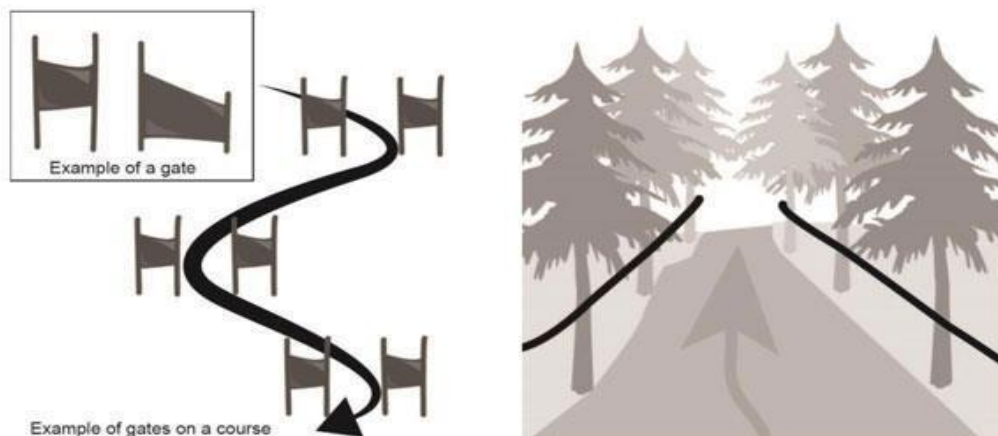
## 4.2 Marcado de Circuito y Direcciones

Existirá un mapa del circuito el cual estará disponible online en el Race Book publicado durante la semana previa al evento. Los pilotos deben estudiar el mapa y entenderlo antes de partir la carrera.

**Cinta de Marcaje o Tape**, Cuando estén instaladas dos líneas de cinta de marcaje (tape) en ambos costados del sendero/circuito, los pilotos deben pasar entre ellas. En estas áreas marcadas, pasarse, cruzar y/o saltar la cinta de marcaje (tape) o pasar por el lado incorrecto del marcaje será considerado como acortar camino/circuito. *Vean la Figura 1 con un ejemplo de marcaje de circuito.*

**Puertas o Gates**, Las puertas (gates) pueden ser usadas para aclarar y definir secciones del circuito por donde deben obligatoriamente pasar los pilotos. Pasarse una puerta (gate) será considerado como acortar camino/circuito. *Vean la Figura abajo con un ejemplo de puertas instaladas.*

**Marcaje Direccional**, En áreas abiertas donde se pierde el sendero y el piloto debe navegar se podrá instalar poste o bandera vela para indicar la dirección del sendero/circuito a seguir. Los pilotos podrán pasar por ambos lados del poste o bandera vela. En tramos largos de sendero se podrán instalar pedazos de tape destinados a indicar la dirección del sendero.



[Ejemplo de Marcado de Circuito y Ejemplo cuando hay puertas instaladas]

### 4.3 Seguridad

**Primeros Auxilios + Evacuación**, Existirá una carpa médica y un plan de atención médica en el layout de competencia.

Los pilotos deberán tener conocimiento del número de contacto de la organización en caso de emergencia además de portar en su casco su nombre completo, alergias, grupo sanguíneo y número de contacto a quien recurrir en caso de accidente. Es responsabilidad del piloto tener la información completa y al día en su casco.

Este evento no tendrá reconocimientos oficiales, sin embargo el parque Las Palmas está abierto a poder conocer las pistas antes del evento.

Cuando un piloto se encuentre con otro competidor accidentado, este deberá avisar al próximo juez o equipo médico que vea. El resultado de un piloto que se detuvo en una prueba especial para asistir a un piloto accidentado será determinado por el juez de competencia.

## 5. REQUERIMIENTOS DE COMPETICIÓN

### 5.1 Formato de Carrera

- Partidas individuales en todas las Pruebas Especiales.
- Mínimo de 3 Pruebas especiales en cada evento y máximo de 6.
- Tiempo Objetivo de 13 minutos totales de competición para el piloto más rápido (Acumulación de todas las Pruebas Especiales)
- Mínimo de 3 diferentes senderos deben ser usados para construir el circuito de carrera.
- La organización entregará los horarios de partida de cada una de las Pruebas Especiales los cuales están asignados en la Tarjeta Horaria de cada piloto.
- Enlaces con tiempos para grupos de categoría adultos, 1 y 2, mientras que el grupo 3 y 4 se moverán en grupo a sus partidas de una manera más lúdica.

### 5.2 Reconocimiento

Este evento no existirá reconocimiento programado.

Posterior a la publicación de Circuitos, todas las pruebas especiales estarán cerradas para los pilotos hasta el inicio del evento. Todo piloto sorprendido en bicicleta en una Prueba Especial antes del inicio del evento oficial será descalificado. El reconocimiento a pie está permitido una vez que están publicados los mapas.

### 5.5 Activación, Control y Descarga del Chip SportIdent Air+

#### Activación

La organización tendrá una persona en la zona de partida en el layout de competencia para activar el Chip SportIdent Air+. El piloto se deberá presentar con al menos 3 minutos de anticipación a su hora de partida impresa en su tarjeta horaria, donde se le activará su Chip. Es obligación del piloto al cruzar el portal de partida chequear que su chip esté prendido y funcionando correctamente. Recomendamos que el piloto pase **caminando y sin detenerse** en el portal mirando su chip el cual emitirá una señal luminosa confirmando su funcionamiento.

## **Descarga**

Al cruzar la meta el piloto debe asegurarse de descargar la información de su Chip en la carpa de tiempos y resultados ubicada al costado de la meta. El sistema emitirá una boleta con sus tiempos de carrera. El piloto que no descargue la información de su Chip después de haber cruzado la meta no tendrá resultado.

En el caso que un piloto pierda su Chip no tendrá resultado.

Si a un piloto le falla su Chip la organización recurrirá a los tiempos manuales de Backup para rescatar los tiempos del piloto. Se debe tener siempre en consideración que utilizamos esta tecnología para poder mejorar la experiencia de carrera, pero que a veces la tecnología falla.

## **5.6 Resultado**

La clasificación General será calculada agregando todos los tiempos parciales de cada Prueba Especial a cada piloto. En caso de imprevistos o circunstancias extremas, la organización podrá aplicar Estado de Excepción donde podrá eliminar una (s) Prueba Especial (es) de la clasificación General y/o extender los tiempos de Enlace.

En el caso de extender los tiempos de Enlace esto se avisará antes que el primer piloto del grupo comience este o estos Enlace (s).

En el caso que una Prueba Especial haya sido cancelada, el evento deberá tener como mínimo dos Pruebas Especiales completadas. En el caso de un empate en la clasificación General, el piloto que haya ganado la última Prueba Especial será quien quede más arriba en la clasificación final.

## **5.7 Requerimiento de Equipo Protecciones y Casco**

Todos los pilotos deben usar y llevar puesto correctamente el casco durante la competencia y reconocimiento en todo momento que estén arriba de la bicicleta. El casco debe cumplir con las regulaciones dispuestas por la organización. La condición e idoneidad del casco es responsabilidad exclusiva del piloto.

Un casco de dos piezas (protector frontal) será aceptado como casco integral (full face helmet). Para todos los pilotos es obligatorio el uso del casco integral en las Pruebas Especiales.

Es obligatorio el uso de rodilleras con protección contra impacto y abrasión durante todas las pruebas especiales y reconocimiento.

Recomendamos el uso de protección de espalda y/o mochila con protección de espalda integrada y coderas.

### **Equipamiento del piloto**

Cada piloto debe ser autosuficiente durante toda la carrera (Guardar/esconder comida no está permitido – vea sección 6). La responsabilidad personal y la autosuficiencia son una gran parte del espíritu de las carreras de enduro y a los pilotos se les recomienda llevar el equipo adecuado para operar en ambientes montañosos. Cada piloto debe recordar que ellos son los únicos responsables de sí mismos, pero se insta a ayudar entre competidores en carrera.

Es altamente recomendable que cada piloto lleve:

- Cámara de Repuesto/Kit de Reparación para pinchazos
- Herramienta Multiuso
- Comida e hidratación
- Protección para los Ojos (Anteojos o Antiparras)
- Contactos de emergencia (impreso en tarjeta horaria)
- Silbato

### **5.8 Restricción de Equipamiento**

Durante la duración de la carrera (no reconocimiento) el piloto tiene permitido usar únicamente un marco, una horquilla y un par de ruedas.

## **6. REGLAS AMBIENTALES**

El Maxus Enduro Series nos permite recorrer y disfrutar de la naturaleza en áreas remotas y protegidas. Es por esto y de suma importancia que todos los pilotos respeten el medio ambiente y tengan conciencia del impacto que dejan atrás para la comunidad local. Las reglas siguientes se

han puesto para proteger nuestros caminos, senderos y nuestro patrimonio natural.

- El uso del sistema Tear Off para las antiparras está prohibido en todo momento durante reconocimientos y carrera.
- La organización se reserva el derecho de penalizar a cualquier piloto que con sus acciones cause un daño serio al medio ambiente local.
- Está prohibido guardar comida y/o líquidos en el sendero. Envoltorios plásticos y comida que queda en el sendero puede causar un serio impacto en la vida salvaje y el medioambiente local. piloto sorprendido escondiendo y/o recuperando alimentos de estaciones de alimentación No Oficiales será penalizado.
- Está prohibido guardar o dejar ropa y/o equipamiento en el sendero durante los reconocimientos y carrera. Todos los pilotos deben permanecer auto suficientes y volver de la montaña con lo que salieron.
- Está prohibido dejar y/o botar equipamiento, ropa y/o basura en cualquier zona fuera del race Village o layout de competencia. Los pilotos deben hacerse cargo de la basura que generan. En consecuencia, deben volver con lo mismo que salieron al cerro.
- Los Equipos deben hacerse cargo de la basura que generan y colaborar en mantener el lugar asignando igual o mejor de cómo lo recibieron.

## 7. INCUMPLIMIENTO DE REGLAS

### 7.0 Fair Play

Los competidores del Maxus Enduro Series se rigen por un conjunto de normas y reglas que se espera que sigan y cumplan sin la necesidad del control externo. Este es el principio fundamental de la deportividad y el juego limpio “**Fair Play**” donde apelamos al respeto mutuo entre los pilotos y un ambiente de camaradería y sana competencia.

### 7.1 Cortar Camino/Circuito

Tomar atajos y acortar camino para ganar tiempo no solo daña el sendero, sino también el espíritu del Maxus Enduro Series desacreditando nuestro deporte. Es por esto que cualquier piloto que tome una línea que está fuera del definido por el sendero y/o marcaje con el objeto de ganar tiempo será descalificado. (esta regla corre para todo el trazado, es decir en los **Enlaces y Pruebas Especiales**)

La organización podrá, en circunstancias excepcionales, aplicar una penalidad de tiempo y no DSQ (Descalificación) a un piloto que fue identificado cortando camino sin intención. No obstante, cualquier piloto que no siga la línea obvia debe saber que se arriesga a ser descalificado (DSQ).

### 7.2 Piloto Alcanzado

Un piloto que es pillado debe **inmediatamente** dar paso al piloto que lo alcanza. Incluyendo también para cumplir con esta obligación, **detenerse y salir del sendero** para dar el paso. Un piloto pillado que bloquea deliberadamente el paso del piloto que lo alcanza será penalizado.

### 7.3 Atrasado en un enlace/ atrasado a una partida

Los pilotos que lleguen tarde a una partida deberán seguir las instrucciones de los jueces de partida y entrar en la secuencia de partida cuando el Juez les informe. Por lo general 10 segundos después del piloto que les antecede.

No seguir las instrucciones del Juez de partida puede llevar a una penalización de tiempo.



Los pilotos que lleguen atrasados a sus partidas tendrán las siguientes penalizaciones:

Hasta 5 minutos de atraso = 1 minuto de penalización

Mas de 5 minutos de atraso = 5 minutos de penalización

Todo piloto que llegue a la partida de una prueba especial más de 30 minutos atrasado de su hora de partida será descalificado de la carrera (DSQ).

#### **7.4 Asistencia externa prohibida**

Los pilotos pueden ayudarse entre sí en el circuito. Parte del espíritu del Maxus Enduro Series es prestar ayuda a un piloto en problemas.

Cualquier piloto que reciba ayuda y/o asistencia de alguien que no esté compitiendo, sin la autorización previa del director de carrera será descalificado. Esto incluye usar staff del equipo o ayuda externa exclusiva para llevar equipamiento, snacks o recibir asistencia para reparar daños durante la carrera fuera de la zona de pits (Layout de Competencia o puntos de apoyo neutrales dispuestos por la organización).

## **8. INFORMACIÓN A PILOTOS**

### **8.1 Notice of Race (NoR)**

El Notice of Race se publicará preferentemente un mes antes del evento con la información preliminar del evento como horarios de retiro de kit, apertura de inscripciones, lugar del evento, como llegar, etc....

Notice of Race estarán disponibles en PDF en la página oficial del Enduro Junior Series en [www.endurojuniorseries.cl](http://www.endurojuniorseries.cl)

### **8.2 Race Book (Cronogramas y Circuitos)**

Durante la semana previa a cada evento se publicará el Race Book. Esta publicación complementa y actualiza lo publicado en el Notice of Race, detallando el programa de carrera, las normativas locales que todo piloto debe saber y respetar.

Es responsabilidad del piloto leer el Race Book y estudiar la información de circuitos y mapas presentados en este. El no leer este documento, no será aceptado como una excusa en caso de incumplimiento de las reglas o instrucciones presentadas en el Race Book.

Race Book estará disponible para lectura en la página principal del Enduro Junior Series en [www.endurojuniorseries.cl](http://www.endurojuniorseries.cl)

### **8.3 Reunión de Pilotos**

Enduro Junior tendrá una reunión de pilotos antes de empezar la carrera. Cambios específicos en las reglas, circuitos, cronograma, etc... y detalles del marcaje de circuito, ubicación del abastecimiento, puntos de asistencias serán comunicados en esta reunión. NO Participar en la reunión de pilotos no será aceptado como una excusa en caso de incumplimiento de las reglas o instrucciones.

## **9. PREMIOS**

### **10.1 Medallas**

Se premiarán con una medalla a los 3 pilotos más rápidos de cada una de las categorías.

### **10.3 Ranking Final**

En esta ocasión del evento del 4 de noviembre, al ser una sola fecha no tendrá Ranking ni premiación de este. Para el año 2024 tendremos un campeonato de más de 2 fechas el cual si tendrá Ranking final.

## 12.2 ANEXO 2, PENALIZACIONES

Incumplimiento de Regla	Penalidad
Atrasado a la Partida	Hasta 5 minutos tarde= 1 minuto de penalty 5+minutos tarde = 5 minutos de penalty 30+ minutos tarde = DSQ
Incumplimiento del orden de partida ejemplo: empujando en la cola, retrasando la partida, saltando en la partida, etc.)	5 segundos
No seguir el Marcaje/Acortar camino	Descalificación DSQ
Acortar camino no intencionado	30 segundos
Ayuda Externa Ilegal + Shuttling	Descalificación DSQ
Falta de respeto al medio ambiente (botar basura)	Desde 1 minuto a descalificación DSQ
Entrenar fuera de los tiempos oficiales	Descalificación DSQ
Cambiar partes de la bicicleta con autorización previa	1 minuto
Cambiar partes de la bicicleta sin autorización previa, incluida la batería.	Descalificación DSQ
No llevar casco puesto correctamente en Reconocimientos y Carreta, ya sean en las PE como en un Enlace.	1 minuto
No llevar Protecciones de Rodilla en una Prueba Especial	Descalificación DSQ
No Usar Casco Indicado en una Prueba Especial	Descalificación DSQ
Usar Tear Off desechables para las antiparras	Descalificación DSQ
Alterar el recorrido	Descalificación DSQ
Bloquear a un piloto que está pillando en una Prueba Especial	1 minuto

Incumplimiento de instrucciones y horarios establecidos en el Race Book y Notice of Race	Desde 1 minuto a descalificación DSQ
No realizar Check-in	DNS
No realizar Check-out	1 minuto
Snacks y/o equipo guardado en el circuito	5 minutos
Modificar la velocidad máxima de asistencia de una e-Bike	Descalificación DSQ
No utilizar número de competencia en reconocimiento de pistas.	1 minuto
Sorprendido consumiendo drogas en cualquier parte del evento.	Descalificación DSQ

El Maxus Enduro Series by Banco BICE es un evento organizado, producido y propiedad de Enduro Life SPA.



[www.endurolife.cl](http://www.endurolife.cl)