



REGLAMENTO
Junior Enduro Series
by Banco BICE 2024

1. DESCRIPCIÓN

Enduro Junior Series by Banco BICE es el semillero para los futuros campeones del Enduro Series, una forma de compartir la pasión y amor por el ciclismo, la familia, la vida sana y el compartir con la naturaleza. Nuestro foco está en crear en cada evento una grata convivencia, aventura y competición sacándole el máximo partido a los senderos del lugar.

El formato de carrera descrito más adelante permite a los pilotos competir entre ellos partiendo individualmente cada prueba especial (PE) las cuales están diseñadas para desafiar las habilidades técnicas y la capacidad física de cada Mountainbiker.

El siguiente reglamento basado en el reglamento del Enduro Series y tiene como objetivo definir la disciplina y establecer reglas claras de su funcionamiento.

2. INSCRIPCIONES 2023 Y CHECK-IN

2.1 Valores Enduro Junior Series by Banco BICE 2024

El valor de cada fecha será de **\$40.000.** - (Incluye CHIP Sportident Air+ del sistema de cronometraje electrónico).

La inscripción es Personal e Intransferible, Enduro junior Series by Banco BICE no aceptará cambios de fecha y/o traspasos a otros pilotos.

2.2 Calendario 2024

Calendario 2024, Fechas de apertura de inscripciones y publicación del Notice of Race (NoR) respectivo:

#1 Fecha Parques de Farellones: 13 de abril.

25 de marzo, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

#2 Fecha – Parque Las Palmas: 04 de mayo.

4 de abril, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

#3 Fecha - Pichidanguí: 1 de junio.

2 de mayo, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

#4 Fecha - Parque Las Palmas 15 junio.

15 de mayo, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

2.3 Política de Devoluciones

Para este año 2024 aceptaremos devoluciones de inscripciones con las siguientes condiciones:

- Si se avisa antes de los 7 días previos a la fecha se devolverá el 70% del valor total. (ej: si la fecha cae un domingo, el domingo previo debe enviar un correo a inscripciones@endurolife.cl avisando pedir la devolución a más tardar a las 23:59 de ese día)
- Si se avisa a 6 (o menos) días previos a la fecha no hay devolución.

- La devolución se realizará con depósito a la cuenta corriente del piloto el viernes de la semana después del evento.
- No se devolverá la comisión de Welcu en ningún caso.
- No se aceptarán traspasos de pilotos.
- En caso de condiciones extremas y fuerza mayor donde se tenga que suspender la fecha el mismo día del evento no existirá devolución.
- El único mail de contacto válido es inscripciones@endurolife.cl.

2.4 Poleras

La fecha tendrá una polera del evento que se podrá comprar a \$15.000 al momento de la inscripción, donde podrán elegir su talla. También se podrá comprar en el mismo evento. No se aceptará cancelación de la compra de la polera, en caso de no asistir a la fecha podrán retirar su polera en un lugar por definir, hasta máximo un plazo de 30 días. (Pasado la fecha las poleras no retiradas serán donadas a comunidades bikers de escasos recursos). Por favor avisar día de retiro, para coordinar entrega.

El mail de contacto es inscripciones@endurolife.cl

2.5 Seguro de Accidentes

Recomendamos a todos los pilotos contratar un seguro de accidentes. O ser estar afiliado a la federación de ciclismo.

2.6 Garantía por Chip SportIdent Air+

En garantía por el Chip se dejará la cédula de Identidad del piloto, no se aceptará dejar dinero en efectivo u otro documento y/o tarjeta bancaria. La pérdida o no devolución del Chip SportIdent Air+ a la organización una vez terminada la competencia tiene un costo de \$60.000 y hasta que no regularice el pago de este, no podrá participar en eventos futuros donde se utilice el Chip SportIdent Air+ ni tampoco en ninguna actividad realizada por Enduro Life Spa.

* Todos los valores de inscripciones y poleras mencionados anteriormente no incluyen comisión de venta web.

2.7 Cambios

En caso de que un piloto inscrito en Welcu quiera realizar un cambio de categoría estos deben ser requeridos al correo inscripciones@endurolife.cl. El plazo máximo para requerir un cambio es el lunes previo al evento.

2.8 Kit de Competencia

El kit de competencia incluye:

1. Número de competencia.
2. Amarras plásticas.
3. Tarjeta horaria

La entrega de kit se realizara el día del evento y podría hacerse días previos al evento en lugar por definir. Ante la imposibilidad de retirar el kit el piloto podrá autorizar a un tercero para que lo haga presentando una fotocopia de la cédula de identidad firmada o enviando un mail a inscripciones@endurolife.cl con una foto del carnet y la autorización a quien retirara el kit.

En caso de no contar con la ayuda de un tercero, pueden enviar un mail a inscripciones@endurolife.cl avisando.

El número de competencia no puede ser modificado de ninguna forma, si el competidor corta, raya o le agrega algo será causal de penalización.

El uso de número de competencia es obligatorio tanto en el reconocimiento de pistas como para la competencia.

Solo se podrá reforzar con tape transparente si el piloto lo considera necesario.

En caso de pérdida o rotura del número de competencia el piloto deberá avisar al primer juez que encuentre sobre la situación. *(Ej. si pierde el número en un Enlace deberá avisar al juez de partida, si lo pierde en una Prueba Especial deberá avisar al juez de meta)*

2.9 Check-in / Check-out

El día de carrera habrá un Check-in obligatorio para todos los pilotos en la carpa de Informaciones ubicada al lado del escenario en los horarios dispuestos en el Race Book.

Para el **Check-in** todos los pilotos deberán presentarse con su **cédula de Identidad** con anticipación a su hora asignada de partida. Les recomendamos presentarse al Check-in al menos 30 minutos antes de su hora de partida para evitar atrasos.

En el Check-in se les entregará su Chip de Competencia y dejarán su Carné de Identidad en garantía hasta que devuelvan el Chip.

La activación (encendido) del Chip de Competencia SportIdent Air+ será cuando el piloto se presente en la partida para lo cual les recomendamos llegar al menos con 5 minutos de anticipación de su hora de salida al sector de partida en el layout de competencia. (ver sección 5.5)

Todos los pilotos deberán hacer **Check-out** en la carpa de Informaciones al terminar la carrera o en caso de que se retiren de la prueba, donde entregarán el Chip y retirarán su Carné de Identidad.

Penalizaciones de Check-in/Check out:

- Si no realiza el check-in tendrá DSQ. (descalificado)
- Si no realiza el check-out 30 minutos después del último piloto que llega a la meta se le penalizará con un minuto.

3. CATEGORIAS

El Enduro Junior Series 2024 tiene 5 grupos de Categorías, las cuales tienen diferentes circuitos y tiempos de enlaces.

Todas las categorías tendrán una subdivisión y premiación por separado de **hombres y mujeres**.

Grupo 1

Grupo de categorías para pilotos de 13 a 18 años, que tendrán tiempos de enlace que cumplir.

- Junior (17-18 años)
- Super Youth (15-16 años)
- Youth (13-14 años)

Grupo 2

Grupo de categoría para pilotos de 9 a 12 años.

- Super Kids (11-12 años)
- Kids (9-10 años)

Grupo 3

Grupo de categoría para pilotos de 5 a 8 años.

- Super Mini (7-8 años)
- Mini (5-6 años)

Grupo 4

Grupo de categoría para pilotos de 3 a 4 años.

- Push Bike (3-4 años)

Grupo Papás, Mamás y Open

- e-Damas Master (+35 años)

- e-Máster (+35 años)
- Damas Master (+35 años)
- Master (+35 años)
- Open (+19 años)

Las edades de las categorías se calculan basándose en la edad de los pilotos al 31 de diciembre del año en curso.

Pilotos menores de 18 años deberán presentar un poder simple con la autorización de los padres para participar en el Enduro Junior Seriesby Banco BICE 2024.

Casos especiales, solicitudes de cambio de categorías o preguntas contactarse a inscripciones@endurolife.cl

4. RECORRIDO Y SEGURIDAD

4.1 Estructura

Enduro Junior Series buscará el mejor uso de los senderos y geografía disponibles con el objetivo de lograr la mejor experiencia y flow para los pilotos. Para lograr este objetivo de complementar y conectar los mejores senderos es posible encontrar subidas, conexiones y planos en las **pruebas especiales (PE)**.

Enlaces o Liaison Stages (EN), La composición de cada enlace dependerá de las condiciones del lugar, donde podremos encontrar enlaces asistidos (Andarivel, Camión o Camioneta), enlaces pedaleados o una combinación de ambas.

El trazado del Enlace debe ser respetado según lo entregado por la organización, el tomar una ruta alternativa, o cortar el Enlace señalado y publicado para la competencia, es una falta grave y es causal de descalificación. (ver sección 7.1)

En los enlaces en tramos urbanos es obligatorio respetar las leyes generales del tránsito, cualquier piloto que infrinja esta normativa se arriesga a ser penalizado.

Pruebas Especiales o Special Stages (PE), Todas las Pruebas Especiales deberán predominantemente seguir un sendero de bajada y el principal foco en poner a prueba las habilidades técnicas del piloto. La Clasificación General (Resultados) de cada evento será calculado con la suma de los tiempos de cada PE más las penalizaciones si es que llegan a existir.

La zona de carpas, Partida y Meta junto con el mapa del circuito serán presentados a los pilotos al menos 24 horas antes de comenzar los reconocimientos de circuitos, Las pruebas especiales (PE) serán diseñadas para probar las habilidades técnicas y físicas de los pilotos. No existe un tiempo mínimo o máximo para la duración de una PE. Como referencia y recomendación una prueba especial debería intentar tener como máximo un 20% de subidas o repechos y como mínimo un 80% debería ser descenso. (Ejemplo: 4 metros verticales de ascenso por cada 20 metros verticales de descenso).

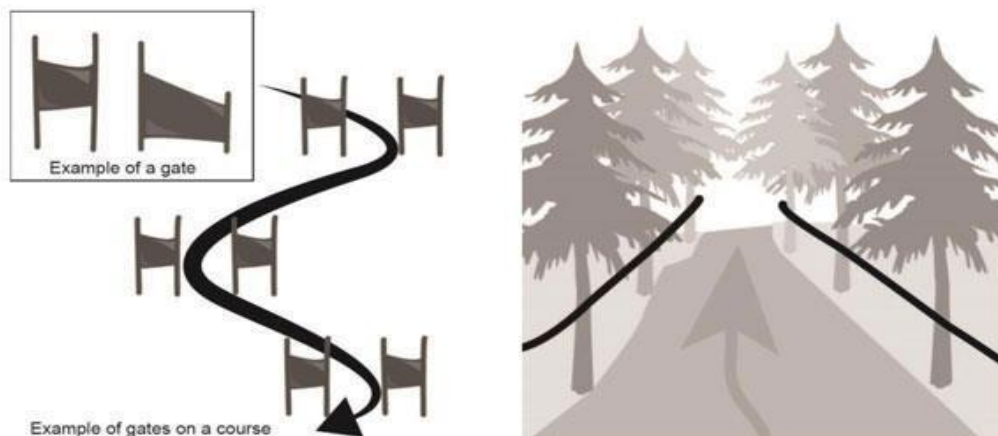
4.2 Marcado de Circuito y Direcciones

Existirá un mapa del circuito el cual estará disponible online en el Race Book publicado durante la semana previa al evento. Los pilotos deben estudiar el mapa y entenderlo antes de partir la carrera.

Cinta de Marcaje o Tape, Cuando estén instaladas dos líneas de cinta de marcaje (tape) en ambos costados del sendero/circuito, los pilotos deben pasar entre ellas. En estas áreas marcadas, pasarse, cruzar y/o saltar la cinta de marcaje (tape) o pasar por el lado incorrecto del marcaje será considerado como acortar camino/circuito. *Vean la Figura 1 con un ejemplo de marcaje de circuito.*

Puertas o Gates, Las puertas (gates) pueden ser usadas para aclarar y definir secciones del circuito por donde deben obligatoriamente pasar los pilotos. Pasarse una puerta (gate) será considerado como acortar camino/circuito. *Vean la Figura abajo con un ejemplo de puertas instaladas.*

Marcaje Direccional, En áreas abiertas donde se pierde el sendero y el piloto debe navegar se podrá instalar poste o bandera vela para indicar la dirección del sendero/circuito a seguir. Los pilotos podrán pasar por ambos lados del poste o bandera vela. En tramos largos de sendero se podrán instalar pedazos de tape destinados a indicar la dirección del sendero.



[Ejemplo de Marcado de Circuito y Ejemplo cuando hay puertas instaladas]

4.3 Seguridad

Primeros Auxilios + Evacuación, Existirá una carpa médica y un plan de atención médica en el layout de competencia.

Los pilotos deberán tener conocimiento del número de contacto de la organización en caso de emergencia además de portar en su casco su nombre completo, alergias, grupo sanguíneo y número de contacto a quien recurrir en caso de accidente. Es responsabilidad del piloto tener la información completa y al día en su casco.

Este evento no tendrá reconocimientos oficiales, sin embargo, los lugares donde se realizarán los eventos son Parques o espacios abiertos a poder conocer las pistas antes del evento.

Cuando un piloto se encuentre con otro competidor accidentado, este deberá avisar al próximo juez o equipo médico que vea. El resultado de un piloto que se detuvo en una prueba especial para asistir a un piloto accidentado será determinado por el juez de competencia.

5. REQUERIMIENTOS DE COMPETICIÓN

5.1 Formato de Carrera

- Partidas individuales en todas las Pruebas Especiales.
- Mínimo de 3 Pruebas especiales en cada evento y máximo de 6.
- Tiempo Objetivo de 13 minutos totales de competición para el piloto más rápido (Acumulación de todas las Pruebas Especiales)
- Mínimo de 3 diferentes senderos deben ser usados para construir el circuito de carrera.
- La organización entregará los horarios de partida de cada una de las Pruebas Especiales los cuales están asignados en la Tarjeta Horaria de cada piloto.
- Enlaces con tiempos para grupos de categoría adultos, 1 y 2, mientras que el grupo 3 y 4 se moverán en grupo a sus partidas de una manera más lúdica.

5.2 Reconocimiento

Este evento no existirá reconocimiento programado.

Posterior a la publicación de Circuitos, todas las pruebas especiales estarán cerradas para los pilotos hasta el inicio del evento. Todo piloto sorprendido en bicicleta en una Prueba Especial antes del inicio del evento oficial será descalificado. El reconocimiento a pie está permitido una vez que están publicados los mapas.

5.5 Activación, Control y Descarga del Chip SportIdent Air+

Activación

La organización tendrá una persona en la zona de partida en el layout de competencia para activar el Chip SportIdent Air+. El piloto se deberá presentar con al menos 3 minutos de anticipación a su hora de partida impresa en su tarjeta horaria, donde se le activará su Chip. Es obligación del piloto al cruzar el portal de partida chequear que su chip esté prendido y funcionando correctamente. Recomendamos que el piloto pase **caminando y sin detenerse** en el portal mirando su chip el cual emitirá una señal luminosa confirmando su funcionamiento.

Descarga

Al cruzar la meta el piloto debe asegurarse de descargar la información de su Chip en la carpa de tiempos y resultados ubicada al costado de la meta. El sistema emitirá una boleta con sus tiempos de carrera. El piloto que no descargue la información de su Chip después de haber cruzado la meta no tendrá resultado.

En el caso que un piloto pierda su Chip no tendrá resultado.

Si a un piloto le falla su Chip la organización recurrirá a los tiempos manuales de Backup para rescatar los tiempos del piloto. Se debe tener siempre en consideración que utilizamos esta tecnología para poder mejorar la experiencia de carrera, pero que a veces la tecnología falla.

5.6 Resultado

La clasificación General será calculada agregando todos los tiempos parciales de cada Prueba Especial a cada piloto. En caso de imprevistos o circunstancias extremas, la organización podrá aplicar Estado de Excepción donde podrá eliminar una (s) Prueba Especial (es) de la clasificación General y/o extender los tiempos de Enlace.

En el caso de extender los tiempos de Enlace esto se avisará antes que el primer piloto del grupo comience este o estos Enlace (s).

En el caso que una Prueba Especial haya sido cancelada, el evento deberá tener como mínimo dos Pruebas Especiales completadas. En el caso de un empate en la clasificación General, el piloto que haya ganado la última Prueba Especial será quien quede más arriba en la clasificación final.

5.7 Requerimiento de Equipo Protecciones y Casco

Todos los pilotos deben usar y llevar puesto correctamente el casco durante la competencia y reconocimiento en todo momento que estén arriba de la bicicleta. El casco debe cumplir con las regulaciones dispuestas por la organización. La condición e idoneidad del casco es responsabilidad exclusiva del piloto.

Un casco de dos piezas (protector frontal) será aceptado como casco integral (full face helmet). Para todos los pilotos es obligatorio el uso del casco integral en las Pruebas Especiales.

Es obligatorio el uso de rodilleras con protección contra impacto y abrasión durante todas las pruebas especiales y reconocimiento.

Recomendamos el uso de protección de espalda y/o mochila con protección de espalda integrada y coderas.

Equipamiento del piloto

Cada piloto debe ser autosuficiente durante toda la carrera (Guardar/esconder comida no está permitido – vea sección 6). La responsabilidad personal y la autosuficiencia son una gran parte del espíritu de las carreras de enduro y a los pilotos se les recomienda llevar el equipo adecuado para operar en ambientes montañosos. Cada piloto debe recordar que ellos son los únicos responsables de sí mismos, pero se insta a ayudar entre competidores en carrera.

Es altamente recomendable que cada piloto lleve:

- Cámara de Repuesto/Kit de Reparación para pinchazos
- Herramienta Multiuso
- Comida e hidratación
- Protección para los Ojos (Anteojos o Antiparras)
- Contactos de emergencia (impreso en tarjeta horaria)
- Silbato

5.8 Restricción de Equipamiento

Durante la duración de la carrera (no reconocimiento) el piloto tiene permitido usar únicamente un marco, una horquilla y un par de ruedas.

6. REGLAS AMBIENTALES

El Maxus Enduro Series nos permite recorrer y disfrutar de la naturaleza en áreas remotas y protegidas. Es por esto y de suma importancia que todos los pilotos respeten el medio ambiente y tengan conciencia del impacto que dejan atrás para la comunidad local. Las reglas siguientes se

han puesto para proteger nuestros caminos, senderos y nuestro patrimonio natural.

- El uso del sistema Tear Off para las antiparras está prohibido en todo momento durante reconocimientos y carrera.
- La organización se reserva el derecho de penalizar a cualquier piloto que con sus acciones cause un daño serio al medio ambiente local.
- Está prohibido guardar comida y/o líquidos en el sendero. Envoltorios plásticos y comida que queda en el sendero puede causar un serio impacto en la vida salvaje y el medioambiente local. piloto sorprendido escondiendo y/o recuperando alimentos de estaciones de alimentación No Oficiales será penalizado.
- Está prohibido guardar o dejar ropa y/o equipamiento en el sendero durante los reconocimientos y carrera. Todos los pilotos deben permanecer auto suficientes y volver de la montaña con lo que salieron.
- Está prohibido dejar y/o botar equipamiento, ropa y/o basura en cualquier zona fuera del race Village o layout de competencia. Los pilotos deben hacerse cargo de la basura que generan. En consecuencia, deben volver con lo mismo que salieron al cerro.
- Los Equipos deben hacerse cargo de la basura que generan y colaborar en mantener el lugar asignando igual o mejor de cómo lo recibieron.

7. INCUMPLIMIENTO DE REGLAS

7.0 Fair Play

Los competidores del Maxus Enduro Series se rigen por un conjunto de normas y reglas que se espera que sigan y cumplan sin la necesidad del control externo. Este es el principio fundamental de la deportividad y el juego limpio “**Fair Play**” donde apelamos al respeto mutuo entre los pilotos y un ambiente de camaradería y sana competencia.

7.1 Cortar Camino/Circuito

Tomar atajos y acortar camino para ganar tiempo no solo daña el sendero, sino también el espíritu del Maxus Enduro Series desacreditando nuestro deporte. Es por esto que cualquier piloto que tome una línea que está fuera del definido por el sendero y/o marcaje con el objeto de ganar tiempo será descalificado. (esta regla corre para todo el trazado, es decir en los **Enlaces y Pruebas Especiales**)

La organización podrá, en circunstancias excepcionales, aplicar una penalidad de tiempo y no DSQ (Descalificación) a un piloto que fue identificado cortando camino sin intención. No obstante, cualquier piloto que no siga la línea obvia debe saber que se arriesga a ser descalificado (DSQ).

7.2 Piloto Alcanzado

Un piloto que es pillado debe **inmediatamente** dar paso al piloto que lo alcanza. Incluyendo también para cumplir con esta obligación, **detenerse y salir del sendero** para dar el paso. Un piloto pillado que bloquea deliberadamente el paso del piloto que lo alcanza será penalizado.

7.3 Atrasado en un enlace/ atrasado a una partida

Los pilotos que lleguen tarde a una partida deberán seguir las instrucciones de los jueces de partida y entrar en la secuencia de partida cuando el Juez les informe. Por lo general 10 segundos después del piloto que les antecede.

No seguir las instrucciones del Juez de partida puede llevar a una penalización de tiempo.

Los pilotos que lleguen atrasados a sus partidas tendrán las siguientes penalizaciones:

Hasta 5 minutos de atraso = 1 minuto de penalización

Mas de 5 minutos de atraso = 5 minutos de penalización

Todo piloto que llegue a la partida de una prueba especial más de 30 minutos atrasado de su hora de partida será descalificado de la carrera (DSQ).

7.4 Asistencia externa prohibida

Los pilotos pueden ayudarse entre sí en el circuito. Parte del espíritu del Maxus Enduro Series es prestar ayuda a un piloto en problemas.

Cualquier piloto que reciba ayuda y/o asistencia de alguien que no esté compitiendo, sin la autorización previa del director de carrera será descalificado. Esto incluye usar staff del equipo o ayuda externa exclusiva para llevar equipamiento, snacks o recibir asistencia para reparar daños durante la carrera fuera de la zona de pits (Layout de Competencia o puntos de apoyo neutrales dispuestos por la organización).

8. INFORMACIÓN A PILOTOS

8.1 Notice of Race (NoR)

El Notice of Race se publicará preferentemente un mes antes del evento con la información preliminar del evento como horarios de retiro de kit, apertura de inscripciones, lugar del evento, como llegar, etc....

Notice of Race estarán disponibles en PDF en la página oficial del Enduro Junior Series en www.endurojuniorseries.cl

8.2 Race Book (Cronogramas y Circuitos)

Durante la semana previa a cada evento se publicará el Race Book. Esta publicación complementa y actualiza lo publicado en el Notice of Race, detallando el programa de carrera, las normativas locales que todo piloto debe saber y respetar.

Es responsabilidad del piloto leer el Race Book y estudiar la información de circuitos y mapas presentados en este. El no leer este documento, no será aceptado como una excusa en caso de incumplimiento de las reglas o instrucciones presentadas en el Race Book.

Race Book estará disponible para lectura en la página principal del Enduro Junior Series en www.endurojuniorseries.cl

8.3 Reunión de Pilotos

Enduro Junior tendrá una reunión de pilotos antes de empezar la carrera. Cambios específicos en las reglas, circuitos, cronograma, etc... y detalles del marcaje de circuito, ubicación del abastecimiento, puntos de asistencias serán comunicados en esta reunión. NO Participar en la reunión de pilotos no será aceptado como una excusa en caso de incumplimiento de las reglas o instrucciones.

9. PREMIOS

10.1 Medallas

Se premiarán con una medalla a los 3 pilotos más rápidos de cada una de las categorías.

10.2 Ranking Final

En cada fecha del campeonato los pilotos que terminen todas las etapas en los tiempos establecidos sumarán puntos para el Ranking por categorías. (Ver Tabla de puntos disponible en el Apéndice)

Después de cada fecha del Campeonato se actualizará el ranking de pilotos por categoría. Las categorías de adultos no tendrán ranking, el ranking de campeonato será solo para las categorías menores.

La categoría Junior podrá conseguir puntos para el campeonato nacional Changan auto Enduro Series by Banco BICE (campeonato adulto) compitiendo en el campeonato **Junior Enduro Series**, sumaran puntos solo para el título individual de la categoría Junior. Los puntos asignados al campeonato Enduro Series será de la mitad de lo conseguido en el Junior series. Es decir, si el piloto obtiene 500 puntos en el Junior Enduro Series, tendrá 250 puntos para el ranking del Enduro Series.

10.4 Títulos Individuales

El título del **Campeonato Nacional Enduro Series 2024** será otorgado a los pilotos con la mayor cantidad de puntos en la clasificación por categorías concluidas las 4 fechas, sumando el total de las fechas.

En el caso de empate en los puntos, este se definirá en favor del piloto que terminó con el mejor resultado en el último evento.

12. ANEXOS

12.1 ANEXO 1, PUNTUACION

<i>Posición</i>	Puntaje
1º	500
2º	450
3º	420
4º	400
5º	390
6º	380
7º	370
8º	360
9º	350
10º	340
11º	330
12º	320
13º	310
14º	300
15º	290
16º	280
17º	270
18º	260
19º	250
20º	240
21º	230
22º	220
23º	210

24°	205
25°	200
26°	195
27°	190
28°	185
29°	180
30°	175
31°	170
32°	165
33°	160
34°	155
35°	150
36°	145
37°	140
38°	135
39°	130
40°	125
41°	120
42°	115
43°	110
44°	107
45°	104
46°	101
47°	98
48°	95
49°	92
50°	89

51°	86
52°	83
53°	80
54°	77
55°	74
56°	71
57°	68
58°	65
59°	63
60°	61
61°	60
62°	59
63°	58
64°	57
65°	56
66°	55
67°	54
68°	53
69°	52
70°	51
71°	50
72°	49
73°	48
74°	47
75°	46
76°	45
77°	44

78°	43
79°	42
80°	41
81°	40
82°	39
83°	38
84°	37
85°	36
86°	35
87°	34
88°	33
89°	32
90°	31
91°	30
92°	29
93°	28
94°	27
95°	26
96°	25
97°	24
98°	23
99°	22
100°	21
101°	20
102°	19
103°	18
104°	17

105°	16
106°	15
107°	14
108°	13
109°	12
110°	11
111°	10
112°	9
113°	8
114°	7
115°	6
116°	5
117°	4
118°	3
119°	2
120°	1

Desde el lugar 121 en adelante se reduce en 1 punto por posición. Desde esos lugares en adelante todo piloto que cruza la meta tiene un punto.

12.2 ANEXO 2, PENALIZACIONES

Incumplimiento de Regla	Penalidad
Atrasado a la Partida	Hasta 5 minutos tarde= 1 minuto de penalty 5+minutos tarde = 5 minutos de penalty 30+ minutos tarde = DSQ
Incumplimiento del orden de partida ejemplo: empujando en la cola, retrasando la partida, saltando en la partida, etc.)	5 segundos
No seguir el Marcaje/Acortar camino	Descalificación DSQ
Acortar camino no intencionado	30 segundos
Ayuda Externa Ilegal + Shuttling	Descalificación DSQ
Falta de respeto al medio ambiente (botar basura)	Desde 1 minuto a descalificación DSQ
Entrenar fuera de los tiempos oficiales	Descalificación DSQ
Cambiar partes de la bicicleta con autorización previa	1 minuto
Cambiar partes de la bicicleta sin autorización previa, incluida la batería.	Descalificación DSQ
No llevar casco puesto correctamente en Reconocimientos y Carreta, ya sean en las PE como en un Enlace.	1 minuto
No llevar Protecciones de Rodilla en una Prueba Especial	Descalificación DSQ
No Usar Casco Indicado en una Prueba Especial	Descalificación DSQ
Usar Tear Off desechables para las antiparras	Descalificación DSQ
Alterar el recorrido	Descalificación DSQ
Bloquear a un piloto que está pillando en una Prueba Especial	1 minuto

Incumplimiento de instrucciones y horarios establecidos en el Race Book y Notice of Race	Desde 1 minuto a descalificación DSQ
No realizar Check-in	DNS
No realizar Check-out	1 minuto
Snacks y/o equipo guardado en el circuito	5 minutos
Modificar la velocidad máxima de asistencia de una e-Bike	Descalificación DSQ
No utilizar número de competencia en reconocimiento de pistas.	1 minuto
Sorprendido consumiendo drogas en cualquier parte del evento.	Descalificación DSQ

El Maxus Enduro Series by Banco BICE es un evento organizado, producido y propiedad de Enduro Life SPA.



www.endurolife.cl